



SERVICE Realtà locale e realtà virtuale - “BANDO DEL CONCORSO “

Art. 1 - Descrizione e obiettivi del concorso

Con l'obiettivo di promuovere la conoscenza, la valorizzazione e la condivisione del patrimonio storico, religioso, artistico e archeologico, del nostro paese, il Lions Club Polistena Brutium e la Fondazione Distretto Lions 108 YA bandiscono la 1^a edizione del concorso

Realtà locale e realtà virtuale : la nuova opportunità esperienziale (Promozione della realtà locale attraverso la realtà virtuale).

Attraverso un Sistema che utilizza la Tecnologia di Matterport (macchina fotografica digitale 3D) oggi è possibile creare dei gemelli/modelli digitali di monumenti, chiese, palazzi, musei, mostre e luoghi di interesse ad altissima risoluzione (4K) visitabili dagli utenti in modo interattivo e virtuale. Il patrimonio locale potrà così essere condiviso attraverso percorsi virtuali fruibili mediante l'uso di PC/Tablet/Cellulari, dispositivi multimediali e attraverso i social come Facebook, Instagram, YouTube, Google Street View, VRBO e Realtor.com.

Ad ogni Istituto, classe o gruppo classe partecipante al presente concorso verrà affidato un gemello/modello digitale (ricadente nei Comuni di Polistena, Cittanova, San Giorgio Morgeto, Rosarno, Molochio, Oppido Mamertina, Terranova SM, Scido) ed i partecipanti dovranno effettuare una dettagliata descrizione utilizzando il modello di scheda (Allegato2) che, attraverso diversi campi di informazioni, avrà accompagnato lo studio del soggetto affidato, favorendone così un'analisi strutturata secondo diversi parametri.

Obiettivo del concorso è:

- stimolare l'interesse degli studenti verso le peculiarità del territorio regionale, mettendone in rilievo gli elementi di pregio;
- favorire la multidisciplinarietà;
- arricchire di informazioni utili ed approfondimenti gli spazi virtuali assegnati;
- sollecitare i giovani alla realizzazione di elaborati mediante le più innovative tecnologie digitali.

Art. 2 - Destinatari

Il concorso è rivolto a studenti frequentanti le classi del biennio e del triennio degli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore della Calabria.

Art. 3 - Realizzazione di elaborati

Le schede di rilievo e analisi del gemello digitale dovranno contenere tutte le informazioni di tipo storico, archeologico, artistico, architettonico.

L'elaborato dovrà essere realizzato in formato digitale, in modo da avere un basso impatto ambientale riducendo la "carbon footprint", e presentato esclusivamente via email al seguente indirizzo

Art. 4 - Modalità di partecipazione

Per iscriversi al concorso è necessario inviare l'Allegato I, compilato in ogni sua parte ed in formato pdf, entro l'11/03/2023 al seguente indirizzo di posta elettronica: arch.angelochiaro@tiscali.it arch.angelochiaro@gmail.com.

L'Allegato 1 verrà consegnato giorno 24 durante l'incontro di presentazione

Successivamente all'iscrizione ai partecipanti verranno assegnate le schede-modello (allegato 2) che dovranno essere restituite entro e non oltre le ore 12 del 15/04/2023

Art. 5 - Composizione della Commissione e criteri di valutazione

Gli elaborati saranno valutati da un'apposita commissione di valutazione così composta :

Presidente Gianluca Versace

Arch. Angelo Chiaro

Prof.ssa Arianna Messineo

Prof.ssa Emma Starrantino

I criteri fondamentali di selezione degli elaborati vincitori e la relativa attribuzione punteggi, fino ad un massimo di 40 punti, sono riportati nella seguente tabella:

- Numero di gemelli digitali schedati	1 punto per ogni scheda
- Completezza della descrizione	da 1 a 10
-Punteggio aggiuntivo per la ricerca bibliografica	da 1 a 10
Contenuti multimediali (audio -video)	da 1 a 10

L'elenco dei vincitori sarà pubblicato sul sito www.luoghivirtuali.it

Art. 6 - Premiazione

Ai vincitori verranno assegnati i seguenti premi :

1 classificato 300,00 euro

2 classificato 200,00 euro

3 classificato 100,00 euro

I vincitori verranno premiati durante la cerimonia del "Passaggio della Campana" del LClub Polostena Brutium nel mese di giugno 2023. La data verrà comunicata successivamente.

A tutti i partecipanti verrà conferito un attestato di partecipazione

Art. 7 - Liberatoria di utilizzo

Con la partecipazione al presente Bando " Realtà locale e realtà virtuale " in particolare con la compilazione del modulo di iscrizione (Allegato1), i soggetti partecipanti autorizzano il Lions Club Polistena Brutium alla pubblicazione degli elaborati sul sito dedicato.

Resta inteso che la suddetta liberatoria d'uso del materiale presentato ai fini della partecipazione al Bando viene concessa dai soggetti partecipanti a titolo gratuito, senza alcuna limitazione. Inoltre, ogni partecipante autorizza al trattamento dei propri dati personali ai sensi della legge 675/96 ('legge sulla Privacy') e successive modifiche D.lgs.196/2003 (Codice Privacy) per le finalità connesse con lo svolgimento del presente concorso. Il conferimento dei dati ha natura obbligatoria ai fini della partecipazione al concorso.

Art. 8 – Informazioni e contatti

Per ulteriori informazioni collegarsi al sito web :

✓ <http://www.luoghivirtuali.it>

✓ Per assistenza tecnica inviare una mail al seguente indirizzo di posta

elettronica: arch.angelochiaro@tiscali.it arch.angelochiaro@gmail.com

telefono: 347 6184058 – 347 9258898

Polistena, 17/02/2023

Il Presidente del Lions Club Polistena Brutium
Gianluca Versace